1. **Desarrollo del proceso**

A continuación, se presenta la información recopilada en la ejecución de cada *Sprint.*

* 1. *Sprint 1*
     1. Planeación del *Sprint* *1*

Con base en las necesidades identificadas y priorizadas, en el *Sprint Planning Meeting* se seleccionaron las historias de usuario a realizar en el *Sprint*, las cuales se pueden observar en la Tabla 1.

Tabla 1. Sprint backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id** | **Descripción de la Historia de Usuario** | **Prioridad** | **Complejidad** |
| HU1 | Como usuario invitado de la plataforma, quiero ver todos los contaminantes del aire en una gráfica medidor-termómetro que se esté actualizando, que sea amigable y de fácil entendimiento, para que toda la comunidad universitaria pueda estar enterada de la calidad del aire y comprenda fácilmente sus niveles de contaminación. | 90 | Media |
| HU2 | Como usuario invitado de la plataforma, quiero ver un dashboard de cada uno de los factores contaminantes que son tenidos en cuenta al evaluar la calidad del aire, para conocer más a detalle qué contaminantes influyen en la calidad y cuáles son sus niveles. | 72 | Media |
| HU3 | Como investigador, quiero ver una tarjeta mensual del estilo pico y placa para ver los días con menor y mayor contaminación y poder analizar cuáles son los periodos más contaminados. | 60 | Muy alta |

El *Sprint Goal* establecido fue: Diseñar e implementar las primeras visualizaciones interactivas que permitan a los usuarios invitados comprender los niveles de contaminación del aire y comenzar el desarrollo de la funcionalidad para identificar los días más contaminados.

En la Tabla 2, se puede observar el *Definition of Done* (DoF) establecido para este Sprint con las personas responsables por cada tarea.

Tabla 2. Definition of Done del Sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id-HU** | **Tarea** | **Responsable** | **Tiempo realizado**  **(HH:MM)** |
| HU1 | Especificar la HU | Calpa |  |
|  | Elaborar el prototipo de la interfaz | Calpa |  |
|  | Diseñar la arquitectura de software | Calpa – Padilla - Hernández |  |
|  | Diseñar bases de datos | Padilla |  |
|  | Codificar *Front-end* | Calpa |  |
|  | Codificar *Back-end* | Padilla |  |
| HU2 | Especificar la HU | Calpa |  |
|  | Elaborar el prototipo de la interfaz | Calpa |  |
|  | Codificar *Front-end* | Calpa |  |
|  | Codificar *Back-end* | Padilla |  |
| HU3 | Especificar la HU | Calpa |  |
|  | Elaborar el prototipo de la interfaz | Calpa |  |
|  | Codificar *Front-end* | Calpa |  |
|  | Codificar *Back-end* | Padilla |  |